

HTML 태그 사용 (3)

1. 프레임

1) <FRAMESET> 태그

- 하나의 화면을 여러 개로 분할, 화면에는 아무런 내용도 표시되지 않음
- <FRAMESET> 태그를 사용
- <FRAMESET> 태그의 속성

속성	설명
ROWS="수치"	프레임을 상하로 나눔
COLS="수치"	프레임을 좌우로 나눔
FRAMEBORDER="수치"	프레임 테두리 표시 여부 지정
BORDER="수치"	프레임 테두리 두께 지정
FRAMESPACING="수치"	프레임 간격 지정
BORDERCOLOR="색상"	프레임 테두리 색상 지정

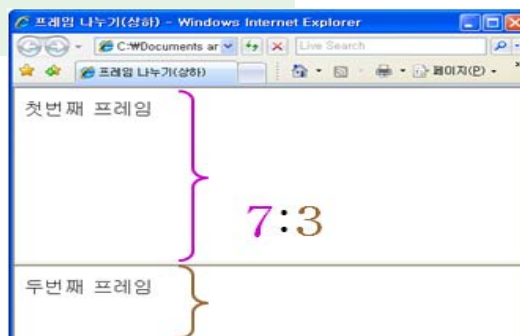
- ROWS 속성과 COLS 속성은 픽셀 값 또는 퍼센트(%)로 지정할 수 있다.
예) 화면을 2:8 비율로 상하로 나눌 때 : <FRAMESET ROWS="20%, 80%">
- 픽셀 값을 지정 : <FRAMESET ROWS="100, *">
위쪽 화면의 높이는 100 픽셀, 아래쪽 화면의 높이는 창의 높이에서 100 픽셀을 뺀 나머지 픽셀의 크기로 지정된다.('*'은 창의 크기에서 앞에서 지정한 값을 뺀 나머지를 뜻한다.)

예) 상하로 나누기

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> 프레임 나누기(상하) </TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="70%, 30%">
  <FRAME SRC="First.html" NAME="First">
  <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second">
</FRAMESET>
</HTML>
```

first.html

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>~</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  첫번째 프레임
</BODY>
</HTML>
```

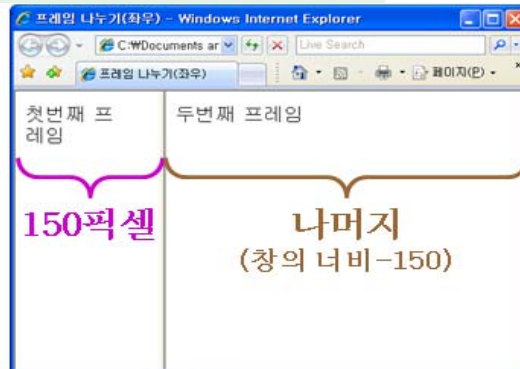


예) 좌우로 나누기

```

<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> 프레임 나누기(좌우) </TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="150, *">
  <FRAME SRC="First.html" NAME="First">
  <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second">
</FRAMESET>
</HTML>

```



2) <FRAME> 태그

- <FRAMESET> 태그는 화면을 나누기만 하는 태그이고, <FRAME> 태그는 화면에 다른 html 페이지를 표시하는 태그이다. 따라서 나누어진 화면의 개수만큼 <FRAME>이 필요
- <FRAME> 태그의 속성

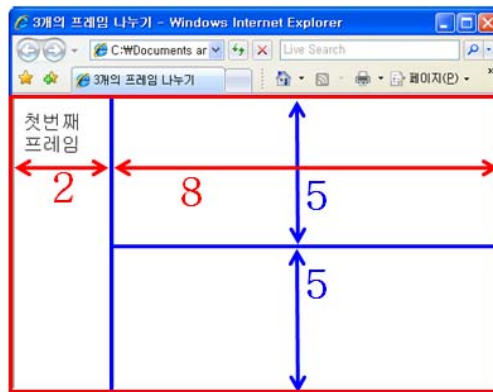
속성	설명
SRC="URL"	프레임에 표시할 페이지 URL 지정
NAME="이름"	프레임의 이름 지정
FRAMEBORDER="수치"	프레임 테두리 표시 여부 지정
BORDER="수치"	프레임 테두리 두께 지정
SCROLLING="속성"	스크롤 막대 표시 여부 지정
MARGINHEIGHT="수치"	프레임 안쪽 세로 여백 지정
MARGINWIDTH="수치"	프레임 안쪽 가로 여백 지정

- 3개 이상의 프레임으로 나누기

```

<FRAMESET COLS="20%, 80%">
  <FRAME SRC="First.html" NAME="First">
  <FRAMESET ROWS="50%, 50%">
    <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second">
    <FRAME SRC="Third.html" NAME="Third">
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

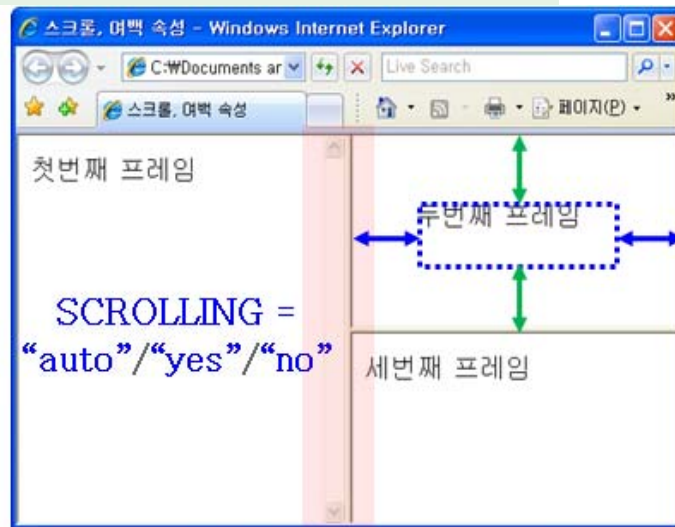
```



- 태그의 속성 예)

```

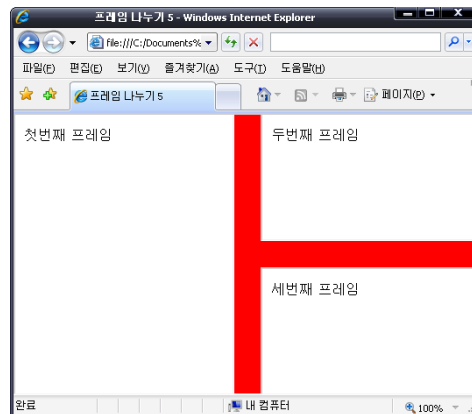
<FRAMESET COLS="50%, 50%">
  <FRAME SRC="First.html" NAME="First"
    SCROLLING="yes">
  <FRAMESET ROWS="50%, 50%">
    <FRAME SRC="Second.html" NAME="Second"
      MARGINHEIGHT="50" MARGINWIDTH="50">
    <FRAME SRC="Third.html" NAME="Third">
  </FRAMESET>
</FRAMESET>
    
```



- **FRAMEBORDER** 속성 : 'yes' 또는 '1' 값일 때 프레임 경계선 지정. 'no' 또는 '0' 이면 경계선을 없애고자 할 때 사용
- **BORDER** 속성 : 프레임의 두께를 지정
- **BORDERCOLOR** 속성 : 프레임 경계선의 색깔지정
- **FRAMESPACING** 속성 : 프레임 사이의 여백을 지정

```

<FRAMESET COLS="50%, 50%" FRAMEBORDER="1" BORDER="10"
  BORDERCOLOR="red" FRAMESPACING="30">
    
```



2) <IFRAME> 태그

- 창 안에 다른 창을 삽입하는 경우
- SRC 속성을 사용하여 다른 문서의 URL을 지정
- <IFRAME> 태그의 속성

속성	설명
SRC="URL"	프레임에 표시할 페이지 URL 지정
NAME="이름"	프레임 이름 지정
SCROLLING="속성"	스크롤 막대 표시 여부 지정
ALIGN="정렬"	프레임 창의 정렬 방법 지정
FRAMEBORDER="수치"	프레임 테두리 표시 여부 지정
WIDTH="수치"	프레임의 가로 크기 지정
HEIGHT="수치"	프레임의 세로 크기 지정
MARGINHEIGHT="수치"	프레임 안쪽의 세로 여백 지정
MARGINWIDTH="수치"	프레임 안쪽의 가로 여백 지정

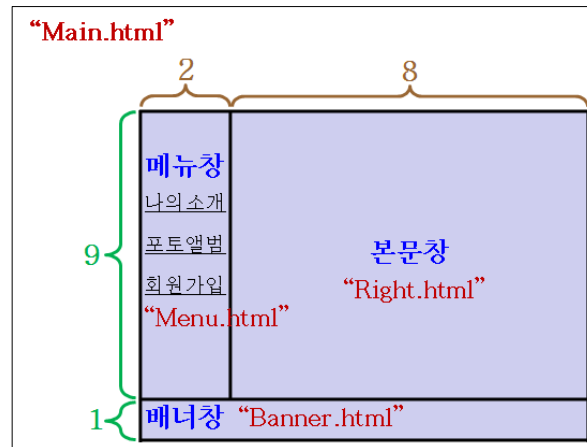
```
<BODY>
<IFRAME SRC="http://cs.knou.ac.kr/~kylee/"
        HEIGHT="400" WIDTH="400" ALIGN="center">
</IFRAME>
</BODY>
```



2. 홈페이지 작성

1) 메인화면 구성

- 메인페이지의 프레임 구성 및 들어갈 내용, 등을 아래 그림과 같이 구성해 본다.

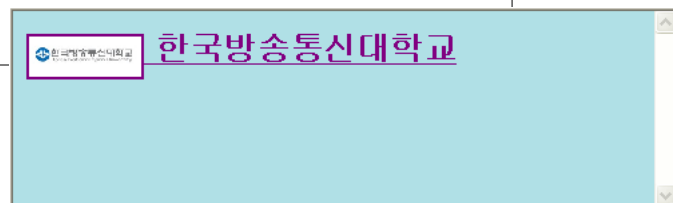


2) Main.html

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> 홈 페이지 만들기 </TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="90%, 10%">
  <FRAMESET COLS="20%, 80%">
    <FRAME SRC="Menu.html" NAME="Menu">
    <FRAME SRC="Right.html" NAME="Right">
  </FRAMESET>
  <FRAME SRC="Banner.html" NAME="Banner">
</FRAMESET>
</HTML>
```

3) 배너창 (Banner.html)

```
<HTML>
<BODY BGCOLOR="powderblue">
  <A HREF="http://knou.ac.kr/" TARGET=_top>
  <H3><IMG SRC="main_logo.jpg" ALIGN="middle" HEIGHT="30">
    한국방송통신대학교</A></H3>
</BODY>
</HTML>
```

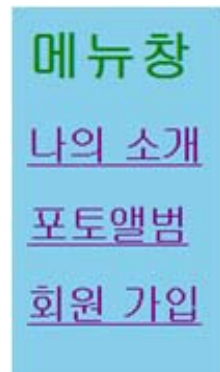


4) 메뉴창 (Menu.html)

```

<BODY BGCOLOR="skyblue">
  <H2><FONT COLOR="green"> 메뉴창 </FONT></H2>
  <FONT SIZE="4">
    <P><A HREF="Introduce5.html" TARGET=Right>
      나의 소개 </P>
    <P><A HREF="Photo5.html" TARGET=Right>
      포토앨범 </P>
    <P><A HREF="Info3.html" TARGET=_blank>
      회원 가입 </P>
  </FONT>
</BODY>

```



5) 본문창 (Right.html)

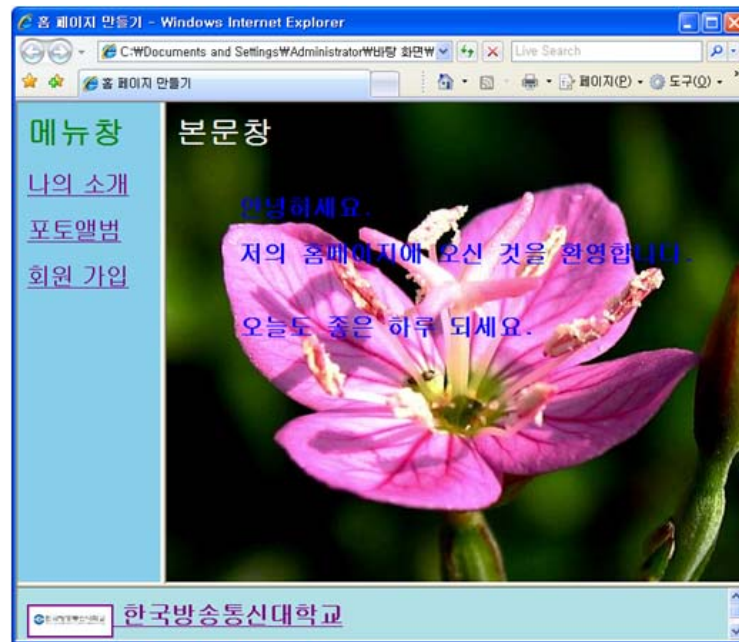
```

<BODY BACKGROUND="Flower3.jpg">
  <H2><FONT COLOR="white"> 본문창 </FONT></H2>
  <BR>
  <FONT COLOR="blue">
    <PRE><H3>안녕하세요.</H3></PRE>
    <PRE><H3>저의 홈페이지에 오신 것을 환영합니다.</H3></PRE>
    <PRE><H3>오늘도 좋은 하루 되세요.</H3></PRE>
  </FONT>
</BODY>

```



6) 홈페이지 작성 완료



3. 그 밖의 태그

1) <MARQUEE> 태그

- 한쪽방향으로 흐르는 글자 지정

```
<MARQUEE DIRECTION="right">
내용
</MARQUEE>
```

- <MARQUEE> 태그의 속성

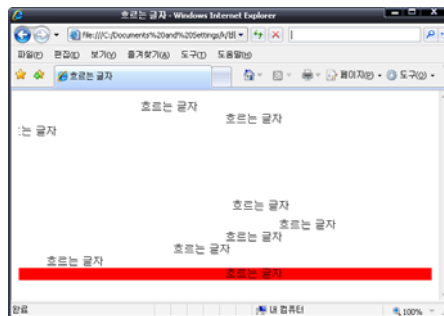
속성	설명
DIRECTION="속성"	스크롤의 방향 지정 (→ right, ← left)
BEHAVIOR="속성"	스크롤의 행동 지정(scroll, slide, alternate)
WIDTH="수치"	움직이는 스크롤의 가로 크기 지정
HEIGHT="수치"	움직이는 스크롤의 세로 크기 지정
VSPACE="수치"	가로 여백 지정
HSPACE="수치"	세로 여백 지정
SCROLLAMOUNT="수치"	한 번에 움직일 값 지정
SCROLLDELAY="수치"	한 번에 움직이는데 걸리는 지연시간 지정 (1/1000초 단위)
LOOP="수치"	스크롤 반복 횟수 지정
BGCOLOR="색상"	스크롤 배경색 지정

- 예

```

<MARQUEE DIRECTION="left"> 흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right"> 흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" HEIGHT="100" WIDTH="100">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" HSPACE="10" VSPACE="10">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" BEHAVIOR="alternate">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" LOOP="5">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" SCROLLAMOUNT="5">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" SCROLLDELAY="200">
  흐르는 글자 </MARQUEE><BR>
<MARQUEE DIRECTION="right" BGCOLOR="red">
  흐르는 글자 </MARQUEE>

```



2) 이미지맵 만들기

- 하나의 그림을 나누어 여러 개의 링크 지정
- 태그의 USEMAP 속성 이용.
- <MAP>태그를 사용하여 삽입한 그림에서 어떤 부분에 링크시킬 것인지 지정
- <AREA>태그를 사용하여 링크 영역지정

```

<IMG SRC="URL" USEMAP="#맵이름">
<MAP NAME="맵이름">
  <AREA SHAPE="이미지맵 모양"
    COORDS="이미지 맵좌표값"
    HREF="URL"
    TARGET="링크가 열릴 프레임"
    ALT="표시 내용">
  ...
</MAP>

```

- <AREA> 태그의 속성

속성	설명
SHAPE="속성"	이미지맵의 모양 지정
COORDS="좌표"	이미지맵 좌표값 지정
HREF="URL"	링크 지정
TARGET="속성"	링크가 열릴 프레임 지정
ALT="내용"	표시 내용 지정

```

<IMG
SRC="Flower4.jpg" WIDTH="350" USEMAP="#001">
<MAP NAME="001">
  <AREA SHAPE="rect" COORDS="5,5,100,50"
  HREF="Flower1.jpg">
  <AREA SHAPE="circle" COORDS="100,100,50"
  HREF="Flower2.jpg">
  <AREA SHAPE="poly"
  COORDS="100,50,200,60,250,50,270,100,250,150"
  HREF="Flower3.jpg">
</MAP>

```



3) <META>태그

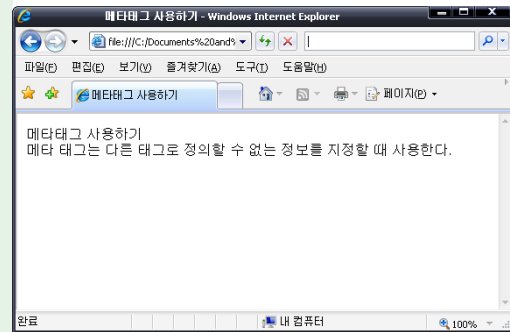
- 웹 브라우저에 여러 정보를 전달하는 역할

-<META> 태그의 속성

속성	설명
NAME="이름"	변수의 이름 지정
HTTP-EQUIV="속성"	NAME 속성을 대신할 변수의 이름 지정
CONTENT="정보"	웹 페이지의 정보 지정

```

<HEAD>...</HEAD>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type"
  CONTENT="text/html; CHARSET=euc-kr">
<META HTTP-EQUIV="Refresh"
  CONTENT="5; URL=http://www.knou.ac.kr/">
<META NAME="AUTHOR" CONTENT="홍길동">
<META NAME="COPYRIGHT" CONTENT="방송대">
<BODY>
  메타태그 사용하기<BR>
  다른 태그는 다른 태그로 정의할 수 없는 정보를 지정할 때
  사용한다.
</BODY>
    
```



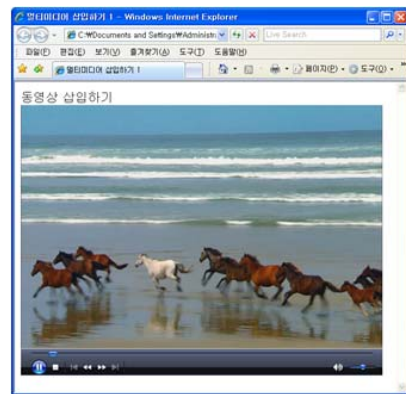
4) <EMBED> 태그

- 멀티미디어를 웹페이지에 삽입하는 방법
- 플러그인 프로그램을 사용해서 표시되는 데이터나 동영상을 웹 페이지에 삽입하는 태그.
- <EMBED> 태그의 속성

속성	설명
SRC="URL"	파일 경로 지정
WIDTH="수치"	삽입한 파일 너비 지정
HEIGHT="수치"	삽입한 파일 높이 지정
NAME="이름"	이름 지정
AUTOSTART="속성"	동영상의 자동 실행 여부 지정
HIDDEN="속성"	삽입한 파일 표시 여부 지정
LOOP="수치"	파일 반복 여부 지정
VOLUME="수치"	초기 볼륨 크기 지정

```

<HTML>
<HEAD>
  <TITLE> 멀티미디어 삽입하기 1 </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  동영상 삽입하기 <BR>
  <EMBED SRC="Wildlife.wmv"
    WIDTH="600" HEIGHT="450">
</BODY>
</HTML>
    
```



- 태그의 DYN SRC 속성
- 태그로 AVI 파일 형태의 동영상 삽입하는 방법이다.

```

<IMG DYN SRC="동영상 URL">
    
```

- <OBJECT> 태그

<OBJECT> 태그는 웹상에서 로드에서 동영상을 플레이 하는 방법이다. 특별한 프로그램 없이 실행 가능하며 플래쉬, 퀵 타임 무비, 리얼 비디오 등의 삽입이 가능하다.

```
<OBJECT DATA="동영상 URL">~</OBJECT>
```

5) <BGSOUND> 태그

- 배경음악 지정태그

```
<BGSOUND SRC="SleepAway.mp3"  
LOOP="infinite">
```

→ 재생 횟수 (1~infinite)

-<BGSOUND> 태그의 속성

속성	설명
SRC="URL"	삽입할 파일 경로 지정
LOOP="수치"	배경음악의 재생 횟수 지정

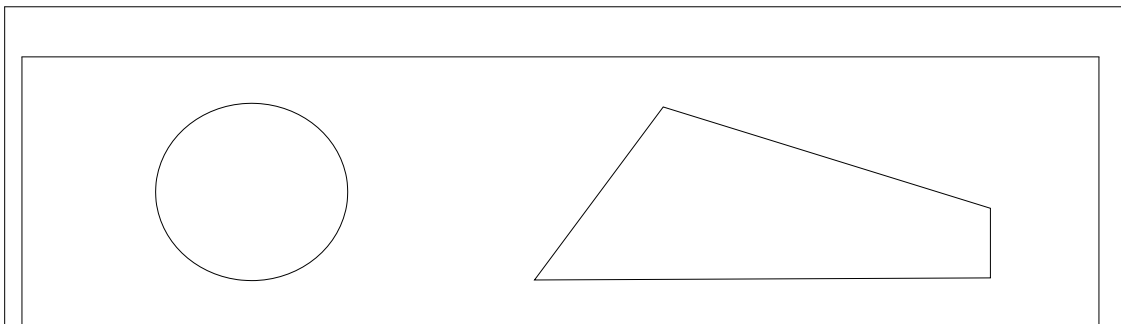
연습 문제

1. 다음 그림과 같이 프레임을 나누기 위한 HTML 코드를 작성하시오.

10%, 1.html	
30% 2.html	70% 3.html
10%, 4.html	

```
<HTML>
  <FRAMESET ROWS="10%,80%,10%">
    <FRAME SRC="1.html" NAME="1r">
    <FRAMESET COLS="30%,70%">
      <FRAME SRC="2.html" NAME="2">
      <FRAME SRC="3t.html" NAME="3">
    </FRAMESET>
    <FRAME SRC="4.html" NAME="4">
  </FRAMESET>
</HTML>
```

2. 다음과 같은 이미지 맵을 지정하기 위해서 HTML 코드를 작성하시오.



- 원의 중심 좌표 (10, 10), 원의 반경 10
- 다각형의 각 꼭지점 좌표
(40, 3), (60, 10), (60, 20), (35, 20)
- 그림 파일의 이름은 '2.jpg' 이며 맵 이름은 '002'로 지정한다.
- 링크는 각각 'test.html'로 지정한다.

```
<HTML>
<BODY>
```

```
<IMG SRC="2.jpg" USEMAP="#002">
<MAP NAME="002">
  <AREA SHAPE="circle" COORDS="10,10,10"
    HREF="test.html">
  <AREA SHAPE="poly" COORDS="40,3,60,10,60,20,35,20"
    HREF="test.html">
</MAP>
</BODY>
</HTML>
```

3. 웹 페이지에 동영상 삽입하는 여러 가지 방법에 대해서 설명하시오.

<EMBED> 태그

<EMBED> 태그는 플러그인 프로그램을 사용해서 표시되는 데이터나 동영상을 웹 페이지에 삽입하기 위해 사용하는 태그이다.

```
<EMBED SRC="URL" WIDTH="수치" HIGHT="수치">
```

 태그의 DYNSTRC 속성

 태그로 동영상 삽입이 가능하다. 동영상 파일 형식은 AVI이며 사용 형식은 다음과 같다.

```
<IMG DYNSTRC="동영상 URL">
```

<OBJECT> 태그

<EMBED> 태그는 동영상을 플레이할 수 있는 플레이어가 자신의 컴퓨터에 설치되어 있어야 하지만 <OBJECT> 태그는 웹상에서 로드에서 동영상을 플레이 하므로 특별한 프로그램 없이 실행이 가능하다. <OBJECT> 태그를 사용하여 플래쉬, 퀵 타임 무비, 리얼 비디오 등의 삽입이 가능하다.

```
<OBJECT DATA="동영상 URL" > ... </OBJECT>
```

확인 문제

※ 다음의 빈 칸에 알맞은 단어를 작성하십시오.

1. 프레임을 브라우저 창의 상하 비율 2:8로 나누고자 한다면 <FRAMESET> 태그의 ROWS 속성의 값을 () 으로 지정한다.
2. <MARQUEE> 태그를 사용하여 글자가 흐르게 할 때 SCROLLDELAY 속성으로 글자가 다시 나타나는 시간의 간격을 지정할 수 있는데 () 초 단위로 지정해야 한다.
3. 5각형의 이미지 맵의 영역을 지정하고자 한다면 SHAPE 속성의 값을 () 로 지정하고 COORDS 속성의 값은 모두 () 개를 입력해야 한다.
4. <META> 태그를 사용하여 일정한 시간이 지나면 자동으로 지정된 사이트로 이동시키고자 한다면 HTTP-EQUIV 속성의 값을 () 로 지정해야 한다.
5. 웹 페이지에 삽입한 배경음악을 무한대로 플레이하기 위해서는 <BG SOUND> 태그의 LOOP 속성의 값을 () 로 지정해야 한다.

※ 다음 문장의 참 거짓 여부를 판별하십시오.

6. <FRAMESET> 태그는 페이지의 내용을 말하는 것이 아니라 화면 자체를 나누는 역할이므로 <BODY> 태그 안에 넣지 않는다. ()
7. <MARQUEE> 태그를 사용하여 글자를 흐르게 할 경우 글자가 흐르는 방향은 좌우로만 지정할 수 있다. ()
8. 이미지 맵을 사용하기 위해서는 태그의 USEMAP 속성의 값을 '&맵이름' 형식으로 지정해야 한다. ()
9. <META> 태그를 사용하여 홈페이지에 한글이 깨져 나오는 것을 미리 방지할 수 있다. ()
10. <EMBED> 태그를 사용하여 동영상을 삽입하면 삽입한 동영상의 화면 표시 여부를 지정할 수 없다. ()

※ 다음의 문제에 해당되는 보기를 고르시오.

11. 다음 중 페이지 안에 다른 페이지를 포함하는 <IFRAME>의 속성에 대해 잘못 설명한 것은? ()
 - 1) FRAMEBORDER 속성을 사용하여 프레임 테두리 표시 여부를 지정한다.
 - 2) MARGINHEIGHT 속성을 사용하여 프레임 안쪽의 가로 여백을 지정한다.
 - 3) FRAMESPACING 속성을 사용하여 프레임 안쪽의 간격을 지정한다.
 - 4) SCROLLING 속성을 사용하여 스크롤 막대 표시 여부를 지정한다.

-
12. 글자가 흐르는 움직임에 변화를 주기 위하여 BEHAVIOR 속성의 값으로 적당하지 않는 것은? ()
- 1) scroll
 - 2) slide
 - 3) altermate
 - 4) fast
13. 다음 중 이미지 맵 영역으로 지정할 수 있는 <AREA> 태그의 SHAPE 속성의 값으로 적당하지 않는 것은?()
- 1) pentagon
 - 2) rect
 - 3) circle
 - 4) poly.
14. <META> 태그 안에 웹 페이지를 만든 사람의 이름을 넣고자 한다면 NAME 속성의 값으로 적당한 것은? ()
- 1) Author
 - 2) Publisher
 - 3) Keywords
 - 4) Subject
15. 다음 중 동영상을 삽입할 때 사용하는 태그가 아닌 것은? ()
- 1) <EMBED> 태그
 - 2) 태그
 - 3) <INPUT> 태그
 - 4) <OBJECT> 태그